

POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. Organizatorem i dostawcą usługi „Escape Room Da Vinci” jest Collegium Da Vinci, ul. gen. T. Kutrzeby 10 w Poznaniu (dalej "**Organizator**");
2. Przed przystąpieniem do gry (dalej "**Gra**") każdy z Uczestników zobowiązany jest do zapoznania się ze niniejszym regulaminem (dalej "**Regulamin**"). Przystąpienie do Gry oznacza akceptację Regulaminu oraz zobowiązanie Uczestnika do jego przestrzegania.
3. Uczestnicy mogą przystąpić do Gry po dokonaniu wcześniejszej rezerwacji. Rezerwując wizytę w „Escape Room Da Vinci” Uczestnik składający rezerwację akceptuje Regulamin i zobowiązany jest do jego przestrzegania.
4. Jeżeli rezerwacja jest dokonana na mniej niż dwie godziny przed rozpoczęciem Gry, prosimy o kontakt telefoniczny pod numerem 697 230 138 w celu potwierdzenia rezerwacji.
5. Gra w Escape Roomie jest bezpłatna. Gra trwa do 60 minut.
6. Uczestnicy zobowiązani są do przyścia 10 minut przed zarezerwowaną godziną rozpoczęcia Gry. W przypadku spóźnienia na zarezerwowaną godzinę Organizator zastrzega sobie prawo do skrócenia czasu Gry. W przypadku spóźnienia przekraczającego 20 minut Organizator rezerwacja ulega automatycznemu anulowaniu.
7. Do gry może przystąpić grupa do 4 uczestników. W przypadku mniejszych grup o rozpoczęciu Gry decyduje przedstawiciel Organizatora (dalej "**Prowadzący Grę**").
8. Uczestnik gry powinien mieć ukończone 15 lat. Przynajmniej jeden Uczestnik powinien posiadać ważną legitymację szkoły ponadgimnazjalnej lub studenckiej oraz okazać ją Prowadzącemu Grę przed rozpoczęciem Gry.
9. Organizator ponosi odpowiedzialność wobec Uczestników wyłącznie za szkody spowodowane celowym działaniem Organizatora (tzw. wina umyślna) lub wynikające z jego rażącego niedbalstwa. W pozostałym zakresie jakakolwiek odpowiedzialność Organizatora wobec Uczestników, z jakichkolwiek tytułów zostaje wyłączona.
10. Gra niewskazana jest dla osób cierpiących na klaustrofobię, epilepsję, w trakcie leczenia psychiatrycznego, z problemami z sercem lub krążeniem.
11. Uczestnicy wyrażając zgodę utrwalenie ich wizerunku przez Organizatora poprzez wykonanie pamiątkowej fotografii po Grze oraz wyrażają zgodę korzystanie przez Organizatora z tak utrwalonego wizerunku poprzez publikację fotografii na profilu umieszczonym na portalu społecznościowym Facebook oraz Instagram Collegium Da Vinci.
12. W zakresie nieuregulowanym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.

ZASADY GRY:

1. Uczestnicy przystępują do Gry na własną odpowiedzialność oraz, zobowiązują się do przestrzegania zaleceń przekazywanych przez prowadzącego grę.
2. Zabrania się udziału w grze osobom będącym pod wpływem alkoholu bądź innych środków odurzających (psychoaktywnych). W czasie Gry zabrania się spożywania alkoholu, przyjmowania jakichkolwiek środków psychoaktywnych, palenia wyrobów tytoniowych lub korzystania z papierosów elektronicznych.

3. Zabronione jest używanie własnych narzędzi, telefonów komórkowych i innych przedmiotów oraz wnoszenie do pokoi przedmiotów niebezpiecznych, w tym w szczególności noży, scyzoryków, zapalniczek itp..
 4. Podczas Gry obowiązuje bezwzględny zakaz filmowania, robienia zdjęć i używania telefonów komórkowych.
 5. Rozwiązanie zagadek nie wymaga użycia siły lub ingerencji mechanicznej w wyposażenie Escape Roomu. W razie zniszczeń Uczestnicy zobowiązani są solidarnie do pokrycia kosztów naprawy lub wymiany elementów wyposażenia.
-
6. Przebieg Gry jest monitorowany i nie ma możliwości wyłączenia monitoringu.
 7. W razie nieprzestrzegania zasad Regulaminu lub zachowania Uczestników mogących wyrządzić szkodę sobie, innemu Uczestnikowi lub mieniu Organizatora Prowadzący Grę może przerwać ją w każdej chwili, oraz wyprosić Uczestników.